



Les 24h Road sont organisées par le staff **DDE**.

L'organisation ne saurait se tenir responsable d'éventuels problèmes physiques liés à la pratique intensive du jeu vidéo.

Une seule adresse pour tous les évènements du Staff DDE : www.dde24hroad.com

English rules: <http://www.dde24hroad.com/24h/24hroad.html>

Deutsche Regeln: <http://www.dde24hroad.com/24h/24hroadger.html>

I) Calendrier compétition

. Jusqu'au **13 Septembre 23:59 (CEST)** : Inscription / Modification LU

. Jusqu'au **13 Septembre 23:59** : Test serveur

. **Samedi 14 Septembre** :

- **14:35** (CEST) : découverte map
- **14:55** (CEST) : restart / WU / départ
- **19:00** (CEST) : environnement crépuscule
- **21:00** (CEST) : environnement nuit

. **Dimanche 15 Septembre** :

- **07:00** (CEST) : environnement aube
- **09:00** (CEST) : environnement jour
- **15:00** (CEST) : arrivée

II) Inscriptions

- Une équipe sera constituée de **2 à 5 joueurs**.
- Le capitaine devra inscrire sa team ici : <http://huntmania.net/events/24hroad/2019>

- Fin des inscriptions et de modification des LUs, au même lien que juste au dessus: le **13 septembre** à **23:59 (CEST)**

III) Vérification logins et test serveur

- Les équipes seront tenues responsables du bon enregistrement de leurs membres.
- Un serveur test sera ouvert jusqu'au **13 Septembre**:
<http://dde24hroad.com/24h/server.html>

IV) Début de la compétition

- Départ officiel : **14 Septembre** à **15:00 (CEST)**
- La map sera *dévoilée 30mins avant* le départ officiel :
 - o sur le serveur course (**mot de passe à 14:00 sur le site web**) :
<http://dde24hroad.com/24h/server.html>

Si vous n'êtes pas le premier joueur de votre team à débiter les 24h, merci de rejoindre le serveur train qui ouvrira vers 14:35 :
 - o serveur train : <http://dde24hroad.com/24h/server.html>
 - o en téléchargement sur le site : <http://dde24hroad.com/24h/server.html>
- A **14:55 (CEST)**, un **next** sera effectué, suivi d'un **WU** puis du **départ officiel** de la course dans la foulée.

V) Déroulement de la course

- Fonctionnement du plugin : <http://www.dde24hroad.com/24h/images/banner4.png>
- Un pilote ne peut cumuler **plus de 90% des CPs totaux finaux** de son équipe sous peine de disqualification après la course.
- En dehors des règles précitées, les pilotes sont libres de s'organiser de la manière dont ils le veulent pour effectuer leur relais.
- En cas de problème lié à la course, contactez les admins via le Discord officiel Trackmania, channel DDE, ou sur Facebook : <http://www.facebook.com/DDE24HROAD>

VI) Classement

Il sera établi selon le **nombre de CPs totaux franchis** par les membres de l'équipe.

En plus du **classement live** pour les pilotes en course, un **classement en ligne** plus détaillé sera également disponible sous l'**onglet RANKINGS** du site.

VII) Map

Pour vous faire une idée du style de la map, voici celles des 5 **premières éditions** :

- 1st edition : <http://tm.mania-exchange.com/tracks/69721/24h-road-dde-edition-1>
- 2nd edition : <http://tm.mania-exchange.com/tracks/70545/24h-dde-2-jour-train>
- 3rd edition : <http://tm.mania-exchange.com/tracks/82755/24h-road-dde-3>
- 4th edition: <http://tm.mania-exchange.com/tracks/92566/24h-dde-4-where-wally-day>
- 5th edition : <http://tm.mania-exchange.com/tracks/110091/24h-dde-5-heres-wormi>

VIII) Couverture TV

Un live permanent multi langue sera organisé entre les différentes équipes de stream couvrant l'évènement : <http://dde24hroad.com/24h/stream.html>

IX) Sanctions

- Si un pilote cumule **plus de 90% des CPs totaux finaux** de son équipe : disqualification équipe
- Hormis pour des problèmes de course, veuillez vous en tenir à de brefs encouragements sur le tchat sous peine de sanctions libres en cas d'abus.
- Seul le **modèle stadium** sera autorisé, libre à vous de porter ensuite le skin de votre choix sur ce modèle de voiture tant que le skin est hébergé par **un locator**.
- Toute triche ou nuisance entravant le déroulement classique de la course pourront être sanctionnées à la libre appréciation du groupe d'admins.

X) Questions / Claims

- Discord officiel Trackmania, channel DDE
- Facebook : <http://www.facebook.com/DDE24HROAD>