



Les 6h Mix sont organisées par le staff **DDE**.

Une seule adresse pour tous les événements du staff DDE : www.dde24hroad.com

I) Calendrier compétition

- Du **30 Octobre 2016** au **09 Décembre 23:59 (CET)** : Inscription / Modification LU
- Du **25 Novembre** au **09 Décembre** : Test serveur et logins
- **Samedi 10 Décembre** :
 - **14:15 (CET)** : ouverture des serveurs : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>
 - **14:45 (CET)** : découverte des maps
 - **15:00 (CET)** : restart pour WU + départ course
 - **21:00 (CET)** : arrivée

II) Comprendre la formule des 6h Mix

La course se déroule sur **3 serveurs** lancés en simultané : un serveur **tech**, un **speed**, un **dirt**.
Les classements sont établis selon le nombre de CPs franchis.

Vous choisissez entre les **2 formules** de compétition :

- **le Master Ranking : classement général (vous roulez les 3 enviros)**

Ce seul classement sera récompensé.

Votre équipe, composée de **5 ou 6 joueurs**, roulera sur les **3 serveurs**. Sur chaque serveur, 1 seul pilote par équipe peut rouler.

Cela veut dire que pour chaque équipe, 3 pilotes roulent en même temps à chaque moment, **1 sur chaque environnement**.

Le classement général est établi sur le **cumul des CPs des 3 serveurs** (ex. pour une équipe : 1500 CPs en tech + 1400 CPs en dirt + 1600 CPs en speed = 4500 CPs au classement général).

Chaque équipe est libre de répartir les joueurs comme elle le veut, d'effectuer des **changements quand elle le veut**. Le plugin gère tout ça.

Attention, sur chaque environnement, un joueur ne peut pas rouler les 6h tout seul. Un pilote ne doit pas rouler plus de **80% des CPs** totaux à l'arrivée de son équipe sous peine de disqualification.

- [Enviro Ranking : vous roulez 1 seul environnement](#)

Vous roulez **ou** le speed, **ou** le dirt, **ou** le tech.

Votre équipe, composée de strictement **2 joueurs**, roulera sur un seul serveur.

Vous pouvez effectuer les **changements quand vous le voulez**.

Attention, un joueur ne peut pas rouler les 6h tout seul. Un pilote ne doit pas rouler plus de **80% des CPs** totaux à l'arrivée de son équipe sous peine de disqualification.

III) Inscriptions

- Selon la formule choisie, classement général (**Master Ranking**) ou 1 seul environnement (**Enviro Ranking**), vous inscrirez respectivement 5/6 joueurs ou 2 joueurs.
- Le capitaine devra remplir le **formulaire** d'inscription sur le **forum** de la compétition : <http://dde24hroad.com/4h/forum/viewtopic.php?f=3&t=807>
- Pour toute **modification de LU**, notifiez le sur le post de votre inscription.
- Fin des inscriptions et de modification des LUs : le **09 Décembre à 23:59 (CET)**

IV) Vérification logins et test serveur

Les équipes seront seules responsables de la bonne inscription des logins de leur équipe.

Un serveur test restera ouvert du **25 Novembre** au **09 Décembre** pour vérifier le bon enregistrement des logins et tester le plugin (<http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>)

V) Lancement de la compétition

- Départ officiel : le **samedi 10 Décembre à 15:00 (CET)**
- **15 minutes** avant ce départ officiel, les 3 maps seront dévoilées :
 - sur les serveurs course (**il y aura un mot de passe dévoilé à 14 :15**) : il est demandé de ne pas venir trop nombreux à l'ouverture : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>
 - sur un serveur train : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>
 - en téléchargement sur le site : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>

A **15:00 (CET)**, un **next** sera effectué, suivi d'un **WU** puis du **départ officiel** de la course dans la foulée.

VI) Déroulement de la course

- Fonctionnement du plugin : <http://dde24hroad.com/4h/forum/viewtopic.php?f=2&t=810>
- Si vous voulez **tchater (uniquement) avec votre équipe** une commande est dédiée à cela : **/tt** (ex : "/tt mon message à la team"). Un bouton **Disable Chat** est disponible. Il **masque le tchat TM** mais laisse apparent le tchat d'équipe **/tt**. Une fois ce bouton activé, il est seulement possible de **lire** les messages de ses coéquipiers. Si vous voulez **répondre**, il faut cliquer sur **Enable Chat**.
- En dehors des règles précitées, les pilotes sont libres de s'organiser de la manière dont ils le veulent pour effectuer leur relais.
- En cas de problème lié à la course, veuillez prévenir les admins via Facebook : <http://www.facebook.com/DDE24HROAD>

VII) Classement

Il sera établi selon le **nombre de CPs totaux franchis** par les membres de l'équipe.

En plus du **classement live** pour les pilotes, un **classement en ligne** plus détaillé sera également disponible sous l'**onglet RANKINGS** du site.

VIII) Sanctions

- Si un pilote cumule **plus de 80% des CPs totaux finaux** de son équipe : disqualification équipe
- Hormis pour des problèmes de course, veuillez vous en tenir à de brefs encouragements sur le tchat sous peine de sanctions libres en cas d'abus (vous pouvez communiquer via le tchat team /tt, et masquer le tchat général de TM).
- Seul le **modèle stadium** classique sera autorisé (tous les skins sont autorisés).
- Toute triche ou nuisance entravant le déroulement classique de la course pourront être sanctionnées à la libre appréciation du groupe d'admins.

X) Questions / Réclamations

- Avant et après course sur le forum de la compé' : <http://dde24hroad.com/4h/forum/viewforum.php?f=4>
- Pendant la course, sur le serveur ou le facebook : <http://www.facebook.com/DDE24HROAD>