



24h ROAD wird vom **DDE** staff organisiert.
Die Adresse für alle DDE Events : www.dde24hroad.com

I) Event Zeitplan

- Vom **30 Oktober 2016** bis **09 Dezember 23:59 (CET)** : Registrierung / Änderung des LUs
- Vom **25 November** bis **09 Dezember** : Server und login Tests
- **Samstag 10, Dezember** :
 - **14:15** (CET) : Server Öffnung : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>
 - **14:45** (CET) : Veröffentlichung der Map
 - **15:00** (CET) : Aufwärmphase + Beginn des Rennens
 - **21:00** (CET) : Ziel/Ende

II) Wie funktioniert das 6h Mix Race

Das Rennen findet auf 3 Servern gleichzeitig statt: Einem Techserver, einem Speedserver und einem Dirtserver.

Die Cps eines Teams auf allen 3 Servern ergeben eine Gesamtpunktzahl.

Ihr müsst zwischen **2 Renn-Optionen** entscheiden:

- **Master Ranking : Gesamt-Rangliste (Es zählen alle 3 Server)**

Das Master Ranking ist das einzige mit Preisen.

Euer Line-Up, welches aus **5-6 Spielern** bestehen muss, wird auf allen **3 Servern** gleichzeitig fahren.
Zur gleichen Zeit darf nur **ein Spieler** pro Server fahren.

Das bedeutet, dass gleichzeitig 3 Spieler jedes Teams fahren.

Berechnung der Punkte: Die **CPs aller Server** werden addiert. (Bsp.: 1.500 CPs Tech, 1.400 CPs Dirt, 1.600 CPs Speed = 4.500 CPs Overall in der Rangliste)

Die Aufteilung der Spieler liegt ganz bei euch. (Spieler, die auf Tech gespielt haben, dürfen danach Dirt/Speed spielen) Spielerwechsel ist zu jeder Zeit gestattet.

ACHTUNG: Ein Spieler darf höchstens 80% der CPs pro Environment gesammelt haben. Daraus folgt insbesondere, dass ein Spieler nicht 6h Studen lang ein Environment durchfahren darf.

- **Environment Ranking: Stil-Spezifische Rangliste (Nur ein Server zählt)**

Ihr spielt nur Tech, Dirt oder Speed. Euer Team besteht aus 2 Spielern, die beide nur auf dem Server spielen dürfen, auf dem sie registriert sind. Spielerwechsel ist auch hier zu jeder Zeit möglich.

ACHTUNG: Ein Spieler darf höchstens 80% der CPs pro Environment gesammelt haben. Daraus folgt insbesondere, dass ein Spieler nicht 6h Studen lang ein Environment durchfahren darf.

III) Registrierung

- Davon abhängig, welche Renn-Option ihr wählt (**Master Ranking** oder **Environment Ranking**), müsst ihr 5-6, oder nur 2 Spieler anmelden.
- Die Teamcaptains müssen das **Registrierungs-Formular** auf der Forenseite ausfüllen: <http://dde24hroad.com/4h/forum/viewtopic.php?f=3&t=807>
- Wenn ihr euer **Line-Up ändern wollt**, informiert uns bitte in eurem Registrierungsthread im Forum.
- Registrierung und Spielerwechsel sind ab dem : **09. Dezember 23:59 (CET)** geschlossen

IV) Server und Login Tests

Die Teams sind für die genaue Anmeldung der Spieler-logins verantwortlich.

Der Testserver wird vom **25.November** bis zum **09.Dezember** erreichbar sein um zu schauen, ob euer Login funktioniert und das Plug-In zu testen. (<http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>)

V) Start des Tuniers

- Offizieller Start : **Samstag 10. Dezember** um **15:00 (CET)**
- Die Map wird **15 Minuten** vor dem offiziellen Start veröffentlicht:
 - Auf dem Rennserver (**es wird ein Passwort geben ab 14:15**) : Den Server bitte nicht mit allen Spielern gleichzeitig betreten : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>

- Unser Trainingsserver: <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>
- Download der Map : <http://dde24hroad.com/6hmix/server.html>

Map **Neustart** um **15:00 (CEST)** gefolgt von einer Aufwärmphase und dem offiziellen Start.

VI) Während des Rennens

- Die Funktionsweise unseres Plugins:
<http://dde24hroad.com/4h/forum/viewtopic.php?f=2&t=810>
- Wenn ihr (**nur**) mit eurem Team chatten wollt, dann benutzt auf dem Server den Befehl : **/tt** (Bsp. : /tt my message to the team). Ein Button zum Chat deaktivieren (**Disable Chat**) ist jetzt verfügbar. Er **versteckt** den allgemeinen **TM Chat**, aber der Team Chat **/tt** wird weiterhin angezeigt. Wenn der Button aktiviert ist, ist es nur noch möglich den Teamchat zu **lesen**, um wieder den anderen antworten zu können, muss der folgende Button gedrückt werden: (**Enable Chat** Button).
- Die Spieler können selbstständig organisieren wann und wie sie einen Fahrerwechsel durchführen, solange die oben genannten Regeln eingehalten werden.
- Falls Probleme, die mit dem Rennen zu tun haben, auftreten kontaktiert einen Admin bei Facebook : <http://www.facebook.com/DDE24HROAD>

VII) Platzierung

Die Platzierung wird anhand der **Anzahl an durchfahrenen Cps** der Fahrer eines Teams vorgenommen.

Während eine **live Platzierung** für die Fahrer verfügbar ist, wird es online auf unserer Seite, unter dem **Tab „RANKINGS“**, eine detaillierte Platzierungstabelle geben.

VIII) Strafen

- Wenn ein Fahrer **mehr als 80% der CP'S seines Teams erfährt**: Disqualifikation des Teams
- Solange keine Probleme während des Rennens auftreten, den Chat lediglich für kurze unterstützende Nachrichten verwenden. Jeder Missbrauch dieser Regel wird von den Admins bestraft (Um mit deinem Team zu kommunizieren muss man **"/tt TEXT"** in den Chat eingeben)
- Ausschließlich das **klassische Stadium Auto** ist erlaubt (alle Skins autorisiert).
- Die Admins werden Spieler, die cheaten oder andere belästigen, bestrafen und oder vom Turnier ausschließen.

IX) Fagen/ Ansprüche

- Vor und nach dem Rennen in unserem Forum :
<http://dde24hroad.com/4h/forum/viewforum.php?f=4>
- Während des Rennens in Facebook : <http://www.facebook.com/DDE24HROAD>