



6h Road wird vom **DDE Team** organisiert.

Das DDE Team ist nicht verantwortlich für eventuelle körperliche und geistige Schäden, die aufgrund des intensiven Spielens auftreten.

Die Adresse für alle DDE Events: <http://www.dde24hroad.com/>

English Rules: www.dde24hroad.com/6hroad/6hroad.html

Règles françaises: www.dde24hroad.com/6hroad/6hroadfr.html

I) Zeitplan

- Bis Samstag **01. Juni 23:59** (CEST): Registrierung / Änderung des LUs
- Sonntag **02. Juni**:
 - **13:40** (CEST): Veröffentlichung der Map
 - **13:57** (CEST): Aufwärmphase + Beginn des Rennens

II) Registrierung

- Jedes Team muss aus **3 Spielern** bestehen.
- Der Teamleader **muss sein Team** hier anmelden: <http://huntmania.net/events/6hroad/2019>
- Ende der Registrierung oder Änderungen des LUs: bis Samstag **01. Juni** um **23:59** (CEST)

III) Start des Turniers

- Offizieller Start: Sonntag **02. Juni** um **14:00** (CEST)
- Die Map wird **20 Minuten vor dem** offiziellen Start veröffentlicht:
 - auf dem **Rennserver** (bitte zu jeder Zeit dem Server nur mit dem aktuellen Fahrer und maximal einem Zuschauer beitreten): <http://www.dde24hroad.com/6hroad/server.html>
 - **Download der Map**, auch spielbar auf unserem **Trainingsserver**:
<http://www.dde24hroad.com/6hroad/server.html>
- Map **Neustart** um **13:57** (CEST), gefolgt von **einer Aufwärmphase** vor dem **offiziellen Start** des Rennens.

IV) Während des Rennens

- Jeder Fahrer muss **mindestens 1h** für sein Team fahren. **Ansonsten wird das Team am Ende des Rennens disqualifiziert.**
- **Maximal 2 Spieler** (Fahrer + Zuschauer) pro Team werden auf dem Rennserver akzeptiert. Ansonsten werden Spieler zufällig vom Server gekickt.
- Die Spieler können selbständig organisieren, wann und wie sie einen Fahrerwechsel durchführen, solange die oben genannten Regeln eingehalten werden.
- Falls Probleme auftreten, die das Rennen direkt betreffen, kontaktiert einen Admin via **InGame chat**, oder via DDE chanel on official TM Discord, oder via Facebook:
<http://www.facebook.com/DDE24HROAD/>

V) Platzierung

Die Platzierung wird anhand der **Anzahl an durchfahrenen Checkpoints** der Fahrer eines Teams vorgenommen.

VI) Strafen

- Wenn ein Spieler nicht **minimal 1h gefahren** ist: **Disqualifikation des Teams**
- Solange keine Probleme während des Rennens auftreten, soll der Chat lediglich für kurze unterstützende Nachrichten verwendet werden. Jeder Misbrauch wird frei bestraft.
- Sollten Spieler cheaten oder Andere belästigen, werden die Admins Strafen aussprechen bishin zur Disqualifikation des Teams.

VII) Fragen

- Vor und nach dem Rennen: DDE chanel on official TM Discord, or
<http://www.facebook.com/DDE24HROAD/>
- Während des Rennens: **InGame chat**, oder DDE chanel on official TM Discord, oder
<http://www.facebook.com/DDE24HROAD/>